

# とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書

©SNK 1992. REPROGRAMMED ©TAKARA CO.LTD 1994. MADE IN JAPAN



このたびは、タカラの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「紫鯛 熊狼伝説2」をお貴い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、必ずこの「戦扱説明書」をよくお読みいただき、笹しくご使用ください。なおこの「戦扱説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意・

渡れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に強い光の刺激や、流滅を受けたり、ゲーム画筒等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の要失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

#### 

月日が流れ、あの宿命の闘いから1年……。 ギース打倒を果たしたテリー、アンディー、ジョーの名人はそれぞれの修行に励んでいた。 そんな彼らの元に、差し出し人未明の招待状が届いた。 なんと再び「キング・オブ・ザ・ファイターズ」が開催されるというのだ/ある者は名誉のために、そしてある者はギャルにもてるために……出場の目的も、使いこなす格闘技も、パワー・スピードも違うファイター達が今、美ラ。自指すは一つ、「キング・オブ・ザ・ファイターズ」優勝だ/



世界最強を名のる資格を持つ者は誰だ//

#### ずームのはじめ った。

サゲームボーイ本体にカセットを差し込み、電源スイッチを ○ Nにするとタイトル画館が選売されます。タイトル画館や デモ中にスタートボタンを押すとゲームモードの選択ができます。サボタンでゲームモードを選び、スタートボタンで、 スタートします。

## ゲームルール



#### 最強武闘会

「キング・オブ・ザ・ファイター」 こうしきたいせん 公式対戦ルール



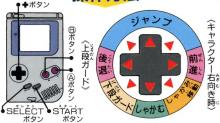
ようこそ、世界中より選ばれし最強の戦士達よ。本大会は、 私が各国に用意させた舞台上で、トーナメント(勝ち抜き)方式によって行われる。そして、その覚悟なき者は闘いの舞台に上がることも許されない。

試合は3ラヴンド対戦だ。2ラウンド先敗した者に、勝者として次の試合への挑戦権を与える。

- 前者のどちらかの体力が口となった時点でラウンド終了と する。 立っている者がそのラウンドの勝者となる。
- ■1ラウンドの制限時間が経過した時点でラウンド終了。 その場合は体力を多く残している者を勝者とみなす。
- ■ダブルノックアウトや体力が同じ場合は引き分けとする。
- ■3ラウント終了時点で2ラウント取った者がいない場合は ファイナルラウントの勝者に次の試合への挑戦権を与える。
- ■ラウンド終了ごとに体力を全て回復し、対方ベストな状態で淡のラウンドに挑めるものとする。



## 操作方法



使用しません。 ポーズ・ポーズ解除

#### Aボタン=キック/Bボタン=パンチ

● 対撃ボタンの押している長さによって強弱が変化します。 短く押すと覧、長く押すと強攻撃になります。

※連打系の必殺技は強弱の変化はありません。

挑発ポーズ…● 粕手との 間合い(佐藤)をとって、ABボタン 同時押し(サボタンはニュートラル) 対戦で使って粕手を誘い込もう。

飛び退き…● **→**ボタンを後常に2回すばやく入れると瞬時 に相手との間合いをとることができます。

遊け立撃・・・● ガード状態から、サボタンを前方に入れて日ボタン(弱)で敵の攻撃を避けながら反撃します。

## ストーリーモード

◆ボタンで操作するキャラクターを選び、Aボタンで決定します。続いて対戦するコンピュータのキャラクターを選んでください。

### **VS**モード

対戦ケーブルでゲームボーイ筒士を接続すると、対戦プレイができます。機械のつなぎ方はP13を見てください。ます、1 戸側と2 戸側のキャラクターをサボタンで選び、Aボタンで決定します。お互いのキャラクター選択を終えると1 戸側のみ画的選択ができます。

#### スーパーゲームボーイ たいせん -\*SGB対戦\*

SGBを使用すると、スーパーファミコンの1コントローラー側と2コントローラー側で対戦が可能です。

## オプション

◆ボタンピーでで選択項目を選択し、左右で設定を変更します。 ゲームレベル:ストーリーモードでのコンピューターの難易 度の変更をします。

ゲームタイム: 1ラウンドのタイム制限を変更します。45.60.

90・○○ (無制限)の4段階の設定ができます。

#### コンティニュー

ストーリーモードの試合で負けるとコンティニュー ります。カウントが口になるまでにスタートボタンを押すと 敗れた対戦者からゲームを背開することができます。



# がめんの見かた



①体 力 ゲ ー ジ:キャラクターがダメージを受けるごとにゲ ージが減っていき口になると試合終了です。

②キャラクターウインドウ:キャラクターの顔が表示されます。

③キャラクター名: プレイヤーが選択したキャラクターの名前 が表示されます。

④勝利者マーク:ラウンドを勝つと流灯します。発に2つ流 対すれば次の試管に挑戦する事が出来ます。

⑤試管タイマー:試管の残り時間をカウントダウンします。〇になると試管器です。

## これが熱闘餓狼2だ!



「熱闘 餓狼伝説2」は、新しく "ふきだしシステム" を採用、今までにない "楽しみ" が追加されたゾ//

## テリー・ボガード

ファイティングスタイル/マーシー



バスタースルー	→Bボタン( <u>É</u> )
パワー・ウェーブ	↓ \→Bボタン
ライジング・タックル	↓ため↑Bボタン
クラック・シュート	↓ ✓ ← ↖ Aボタン ❤
バーン・ナックル	↓∠←Bボタン
パワー・ゲイザー	↓ ∠ ← ∠ → AB
A commence of the second	ボタン同時押し



# 東 丈(ヒガシ・ジョー)

ファイティングスタイル/ムエタイ

レッグスルー	→Bボタン(近)
膝地獄	→Aボタン( <u>近</u> )
スラッシュ・キック	✓ ため / Aボタン
爆裂拳	Bボタン蓮打
タイガー・キック	↓ ↘→↗Aボタン
ハリケーン・アッパー	←∠↓ \→Bボタン
スクリュー・アッパー	→←∠↓∖AB
and the Control of th	ボタン同時押し
きん しきんきょり こうげき	

※(近)は至近距離攻撃





ファイティングスタイル/骨法



指え込み投げ	→Bボタン(近)
斬影拳	✓ため→Bボタン
昇龍弹	↓ →Bボタン
空破弾	✓ ため ↗ A ボタン
飛翔拳	↓✓←Bボタン
超裂破弹	↓ため→ABボタン同時押し



ファイティングスタイル/忍術

	7
風車崩し	→Bボタン(近)
花蝶篇	↓ →Bボタン
龍炎舞	↓∠←Bボタン
必殺忍蜂	←∠↓∖→Aボタン
ムササビの舞	↓ ため↑ Bボタン
超必殺窓鋒	→✓→ABボタン局時押し

※操作はプレイヤーが右向きの時です。

#### やまだ じゅうべ い 山田 十平衛

ファイティングスタイル/柔道

一本背負い	→日ボタン(近)
色投げ	←Aボタン(近)
弁慶泣かし	→Aボタン( <u>近</u> )
熊殺し	<b>↗</b> Bボタン(近)
センベイ手裏剣	←ため→日ボタン
ダッシュニ苯背負い	←ため→Aボタン
大いずな落とし	↓ため↑Bボタン
ダイナマイトいずな	✓ため↓ ДВ(造)
落とし	ボタン同時押し



ファイティングスタイル/レスリング

ファーナーフンスタール/レスフンプ	
パワーボム	→Bボタン(近)
ラリアットドロップ	✓ Bボタン(近) 🕔
バックドロップ	←日ボタン(近)
ネックハング	→Aボタン( <u>デ</u> )
ジャイアント・ボム	✓ ため→Bボタン
S・ドロップキック	Aボタン10秒簡
	押してはなす。
ファイヤーブレス	→ \ ↓ ∠ → AB
Continue De la coltante de la continue de la contin	ボタン同時押し
8A U 8A81 9 231f8	

※(近)は至近距離攻撃





ファイティングスタイル/太極拳



合気投げ	→Bボタン(近)	
頭突殺	→Aボタン( <u>造</u> )	
氣雷砲	↓ →Bボタン	
破岩激	←ため→Aボタン	
大太鼓腹うち	↓ため↑Bボタン	
爆雷砲	✓ため↓→ABボタン同時押し	

キム・カッファン

ファイティングスタイル/テコンドー



	7	
ı	殺脚投げ	→日ボタン(近)
	<b>举</b> 月 <b>新</b>	↓∠←Aボタン
	飛燕斬	↓ため↑Aボタン
	飛翔脚	ジャンプ <b>中</b> ↓Aボタン
ı	高高級	/ ← / → A ロボねい値

\*操作はプレイヤーが右向きの時です。







## 通信対戦について(VSモード)

VSモードでは、プレイヤー同士で対戦ができます。VSモードで対戦するには、次の用意が必要です。



- ■上図のようにケーブルを接続し、カートリッジを各ゲームボーイに差し込み、電流を入れます。
- ■満方のゲームボーイをメニュー画館にセットし、VSモードを選択します。
- ■はじめに 竹口のキャラクターを決めます。 続いて 竹口のキャラクターを決定します。 お互いのキャラクターが決定したら対戦場所を選択して、格闘(バトル) スタートです。
- ■このモードでは、対戦終了後に対戦結果が発表されます。 表示後キャラクター選択画面に美ります。

### しょうじょう

- および強いショックを避けてください。
- OFFしないでくださ 電源スイッチをONにした状態で、
- 4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなる まで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてくださ 故障の原因となります。
- 6)シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかな いでください。

ご一報くださいますようお願いいたします。

お答えできませんのでご了承く ださい。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

**ゲームボーイ** は任天堂の商標です。